

Règles du Jeu



Te voici dans les traces des femmes et des hommes du temps de Jésus :

Découvre, à travers les rencontres de Jésus avec les personnes de son temps, comment ces messages ont transformé leur vie et comment ils peuvent résonner dans la tienne ! Et qui sait... la transformer aussi ?

Choisis ton chemin, **va chercher les messages** de Jésus pour toi.

BUT DU JEU :

Collecte les messages, complète ton **carton-découverte** et reviens au centre.

PRÉPARATION DU PLATEAU :



Classe les 16 cartes-messages par couleur et place-les sur les coins du plateau.



Place les **32 jetons** sur les 32 cases correspondantes du plateau.

Regarde bien le numéro et la couleur.



COMMENT JOUER ?



Départ : Place les pions au centre pour le départ !

Le plus jeune joueur commence.

Prends un carton-découverte et pose-le devant toi.

PROGRESSION :

Chaque joueur lance le dé, avance du nombre de cases indiqué et se déplace librement vers l'un des coins du plateau, pour chercher une carte-message.

Chaque carte-message invite à faire 2 rencontres représentées par les jetons à collecter pour compléter le carton-découverte.

À chaque lancer de dé, le joueur peut soit avancer soit reculer sur le chemin de son choix.

Rencontre avec un autre joueur :

Si un joueur est rejoint par un autre joueur sur une case : le premier arrivé choisit la direction et l'autre est contraint de le suivre jusqu'au prochain carrefour. Ils marchent donc dans la même direction puis chacun décide de son chemin.

PREMIÈRE ÉTAPE :

Va chercher une carte-message à un coin du plateau ; il suffit de passer par la case pour collecter la carte-message correspondante. Le joueur la conserve ; il peut la montrer aux autres ou la garder secrète.



ÉTAPES SUIVANTES :

Choisis ton chemin pour aller collecter les 2 jetons indiqués sur la carte-message. Il suffit de passer par la case correspondante pour collecter le jeton.

Chaque joueur est libre de collecter les cartes-messages et les jetons dans l'ordre de son choix.

Attention ! Les cases spéciales accélèrent ou retardent la progression...

À chacun sa stratégie !

LES CASES SPÉCIALES :



Rencontrés par Jésus ressuscité !

Va directement sur la case de ton choix.



Rencontres avec les autorités romaines et les pharisiens.

Ils ont souvent été des obstacles aux messages et au témoignage :
Retourne au centre du plateau !



Défis : Le joueur tire une carte-défi et l'adresse à tous les joueurs.

Le premier joueur qui donne la bonne réponse va se placer sur la case de son choix ; de même pour le joueur qui a tiré la carte-défi.

Si personne ne donne la bonne réponse, seul le joueur qui a tiré la carte-défi va se placer sur la case de son choix.

ARRIVÉE :

Lorsqu'un joueur a collecté les 4 cartes-messages et complété son carton-découverte avec les 8 jetons, il retourne au centre auprès de Jésus.

Ce sera pour lui la victoire et le point de départ d'autres chemins de...témoignage !

PROPOSITIONS POUR UNE PARTIE PLUS COURTE :



- Collecter seulement 2 messages et 4 jetons.
- Décider d'une durée limitée de la partie : lorsque le temps est écoulé, chacun compte le nombre de jetons collectés ; le joueur qui en a le plus a gagné.
- Suggestion : on peut jouer en équipes de 2. L'un étudie la stratégie à suivre pour compléter le plus vite possible son carton-découverte et l'autre lance le dé et déplace le pion.



CARTON-DÉCOUVERTE

JETON



CARTE-MESSAGE



CARTE-DÉFI